

EQUALIZE

Ett spel om diabetes



Lilly

Vad är Equalize?

Equalize är ett plattformsspel där du kan spela som Max eller Maya - de har diabetes typ I. Din utmaning är att ta dig genom banorna med en så jämn blodsockernivå som möjligt. Varje bana är fylld med aktiviteter och olika objekt: frukt, grönsaker, mat, godis, insulin och hinder som du ska övervinna.

Varför namnet Equalize?

Equalize betyder utjämna, vilket är precis vad du ska göra i spelet - du ska jämna ut blodsockernivån.



Hur spelar jag?

Hela spelet styrs med tangentbordet. Alla val görs med mellanslagstangenten medan pilarna används till att styra figurerna. Tryck höger & vänster piltangent för att styra i sidled och uppåtpilen för att hoppa. Om du är vänsterhänt kan du använda WASD tangenterna.

Hur går jag vidare i spelet?

Börja med Tutorialbanan så att du lär dig hur spelet fungerar, sedan går du vidare till första banan. Så fort du har klarat den låses nästa bana upp.

Hur kan jag reglera blodsockervärdet?

Max och Mayas blodsockervärde visas i nedre vänstra hörnet på skärmen. Det gäller att hålla blodsockret på ett bra värde, helst mellan 4-10. När Max eller Maya äter höjs blodsockret. När de springer och hoppar eller tar insulin sjunker blodsockret.

Kolla blodvärdet

Första uppgiften i varje bana är att plocka upp en blodsockermätare. När du plockat upp den ser du hela tiden ditt blodsockervärde nere i vänstra hörnet på skärmen.

Hitta insulinpennor

Det gäller också att hitta flera insulinpennor på varje bana. Om du har ätit godis eller mat behöver du använda insulinpennorna - de innehåller insulinet för att sänka blodsockret. Varje gång du injicerar insulin förbrukas en penna. Tryck SPACE för att använda insulinet.

Hur kan jag reglera blodsockervärdet?

Det gäller att hålla blodsockret på ett bra värde, helst mellan 4-10. När Max eller Maya äter höjs blodsockret. När de springer och hoppar eller tar insulin sjunker blodsockret. Om blodsockret är över 10 börjar Max och Maya lysa, är det under 4 blir de bleka.

Samla föremål

Under spelets gång kan du samla prylar som används för att sänka blodsockervärdet eller för att få medaljer. För att plocka upp ett föremål så springer du rakt på det.

De föremål som finns är:

- **Blå diabetescirkel**

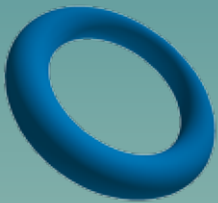
Blåa ringar är en universell symbol för diabetes. Dessa ringar kan du samla på i spelet.

- **Insulin**

Här och var finns insulinpennor placerade. När du plockar upp pennorna ökar mängden tillgängligt insulin.

- **Morötter**

På olika ställen på banan finns morötter utplacerade. De är nyttiga, försök att samla på alla!



Oändligt antal försök

Du har ett oändligt antal försök att klara spelet. Max och Maya kan dock svimma om deras blodsocker blir för lågt eller högt. Då måste du börja om strax före den punkt där du svimmade, och då börjar du med ett blodsockervärde på 6. Om karaktären är "låg" kommer den att se grå ut, och om den är "hög" blir den ljusare.

Hur får jag medalj?

När du klarat en bana kommer du se hur pass bra du lyckades och du har också chans att få medaljer. Du får medalj om du lyckats plocka alla blåa insulincirklar eller om du lyckats äta upp alla kolhydratsfattiga mellanmål som morötter.

Om du lyckats klara av en bana genom att bara använda insulin i anknytning till måltiderna och ingen annanstans får du en insulinmedalj. Du får också medalj om du har tillräckligt mycket insulin över vid banans slut.

Om du klarat en bana på kort tid kan du få en snabbhetsmedalj.



Äta

Max och Maya är väldigt glupska och sätter i sig allt ätbart som kommer i deras väg.

Vad är bra och dåligt att äta?

Det finns olika typer av mat och snacks i spelet. Skillnaden mellan dem är mängden kolhydrater de innehåller. Ju mer kolhydrater desto mer ökar blodsockervärdet. Dessa typer av mat kommer du stöta på:

- **Grönsaker**

Dessa är kolhydratfattiga så blodsockret höjs inte när du äter dem. Plocka alla på en bana så får du medalj.

- **Frukt**

Frukt är nyttiga mellanmål som ger dig lagom med kolhydrater och blodsockervärdet höjs bara lite.

- **Godis**

Godiset är dina fiender i spelet. Om du springer in i godis från sidan eller underifrån äter du upp det i ett nafs och blodsockret skjuter väldigt snabbt i höjden. Så se upp, risken är stor att du svimmar! Enda sättet att besegra fienderna utan att påverka blodsockret är att hoppa på dem så att de blir mosade.

- **Stor Måltid**

Det finns också stora varma måltider på banorna.

Blodsockervärdet höjs när du äter en stor måltid, men inte alls lika mycket som om du äter godis. Eftersom det är viktigt att äta går det inte att hoppa över måltiden.

Faror

Här och där finns det högar av väldigt söta saker, till exempel strössel, glasyr och godis. Om Max eller Maya råkar komma i kontakt med en sådan sockermassa blir de omedelbart medvetlösa.

Lycka till!



Målgrupper

Equalize vänder sig främst till barn mellan 8 och 14 år som har diagnosticerats med diabetes typ I. Men, det vänder sig även till barn i andra åldrar, även de som inte har diabetes - för alla kan lära sig något. De som vill få lite mer fakta, t ex föräldrar, kan läsa avsnittet Diabetes FAQ, vanliga frågor och svar.



Om Lilly Diabetes

Lilly är ett av världens största läkemedelsföretag. Lilly har i mer än 80 år satsat på att hjälpa patienter med diabetes och har kontinuerligt utvecklat innovativa behandlingsmetoder för läkare och patienter. Eli Lilly & Company har stått bakom en rad betydande framsteg inom diabetesbehandlingen. Lilly var först med att ta fram insulinet 1923.

www.lilly.se

Know IT Hello There AB ingår i Know IT AB och specialiserar sig på spel för utbildning och marknadsföring. Know IT AB (publ) är ett IT-konsultbolag som bidrar till företags och organisationers framgångar genom att utveckla och ta långsiktigt ansvar för värdeskapande processer, funktioner och IT-lösningar. Know IT etablerades 1990 och har idag cirka 1350 medarbetare representerade på 23 orter i Sverige och på fyra i Norge samt en vardera i Estland, Finland, Kina, Ryssland och USA. Know IT AB (publ) är noterat på den Nordiska Børsen i Stockholm. För mer information om Know IT, besök gärna www.knowit.se

Credits

Idé och Koncept

Eli Lilly Sweden AB
Carin Landsmer

Medicinsk granskning

Peter Adolfsson, överläkare och
barndiabetolog vid Drottning
Silvias barn- och ungdomssjukhus
i Göteborg

Producerat av

Hello There

Executive Producer

Nick Öfwerman

Producer

Arshak Ardeshir

Creative Director

Art Director

Filip Folkesson

Game Design

Arcade Berg

Art & Animation

Gabriel Flamm
Bob Nimbe

Developer

Mattias Wargren
Pernilla Akterhall

Writer

Oskar Hanska
Joakim Eklund

Musical Score

Alexander Darland

Sound Production

Anders Christiansson

WWW.EQUALIZE.SE

Ett plattformsspel, som på ett pedagogiskt sätt utbildar om diabetes typ 1, samtidigt som man får en rolig spelupplevelse